

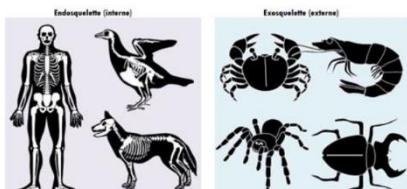
Activité 5 CH3AC56EME	Rangeons les espèces !										
Compétences travaillées	<ul style="list-style-type: none"> - Savoir observer, questionner, expérimenter, et interpréter des résultats - Savoir présenter des résultats de manière claire et structurée à l'écrit. 										

Consigne : Pour chaque animal, cocher la ou les case(s) des attributs qui lui correspondent.

	Squelette interne	Squelette externe	Coquille	6 pattes	8 pattes	Corps avec anneaux	Nageoire à rayons	4 membres (pattes et/ou ailes)	4 doigts à la main	Poils et mamelles	Plume	Yeux et/ou bouche
Truite												
Salamandre												
Guêpe												
Lombric												
Vache												
Lapin												
Goéland												
Thomise												
Buccin (escargot)												

Aide : **Attribut**: élément / caractéristique qu'un être vivant possède, qui permet de le décrire et de le classer dans une famille

Squelette interne et Squelette externe



Consigne : À l'aide du tableau ci-dessus, placer chaque animal dans la bonne boîte

Yeux :

Squelette interne

Nageoire à rayons

4 membres (Pates et/ou ailes)

Poils et mamelles

4 doigts à la main

Plume

Squelette externe :

6 pattes :

8 pattes :

Coquille

Corps avec anneaux :