

Le bia-pétanque !

Dans cet atelier, vous devrez parcourir la plus grande distance possible en équipe en 10 minutes, afin de marquer des points.

Vous allez courir un tour par groupes de trois, ensemble et sans vous séparer. A la fin du tour, les trois élèves du groupe doivent tenter autant de fois que nécessaire de lancer une balle dans un cerceau au sol. Le trinôme suivant peut partir dès lors qu'une balle reste dans le cerceau.



Petit conseil : formez des trinômes avec la même vitesse de course, il faut aller le plus vite possible.

Marquer des points

Chaque tour complet avec le lancer validé vaut 0.5 point.

- Si le trinôme se sépare sans s'attendre, les points ne sont pas attribués.