

HANDBALL

Les élèves se positionnent au point de lancer. (Coupelle)

Ils. elles tirent chacun leur tour et disposent de 3 ballons (et donc 3 lancers).

- Si l'élève traverse un cerceau : 2 points
- Si l'élève touche un plot : 1 point
- Si l'élève met un but sans toucher de plots ni traverser un cerceau : 0,5 points
- Si l'élève dépasse la zone de lancer (pied au-delà de la zone jaune) ou tire sur le tapis ou en dehors du but : 0 point

On retient le meilleur score pour chaque élève. (2 points maximum)

On additionne le score des 5 meilleurs de la classe (il est donc impossible de mettre plus de 10 points !)

