

TENNIS DE TABLE

Chaque élève prend une raquette, une seule balle pour toute la classe.

Vous allez positionner votre classe en cercle. Vous avez 10 minutes pour tenter de réaliser le plus de jongles. (chrono à dispo sur l'atelier)

Défi 1 : Record de jongle « Jackpot »

Le joueur numéro 1 va tenter de faire une jongle. Si c'est réussi le joueur numéro 2 tentera d'en faire 2. Si c'est réussi le joueur numéro 3 tentera d'en faire 3 et ainsi de suite...

Si le joueur numéro 3 n'arrive pas à faire 3 jongles c'est le joueur numéro 4 qui tentera d'y arriver.

- ☒ Quoi qu'il arrive au bout de 10 minutes le nombre de jongles réussies correspondra au score final.
- ☒ C'est chacun son tour dans l'ordre du cercle, il n'y a toujours qu'un seul joueur qui jongle à la fois. L'enseignant est au centre du cercle pour veiller au bon déroulement.

SCORE FINAL :

De 0 à 5 jongles	1 point
De 5 à 10 jongles	2 points
De 10 à 15 jongles	3 points
De 15 à 20 jongles	4 points
De 20 à 25 jongles	5 points
De 25 à 30 jongles	6 points
De 30 à 35 jongles	7 points
35 à 40 jongles	8 points
40 à 45 jongles	9 points
+ de 45 jongles	10 points

