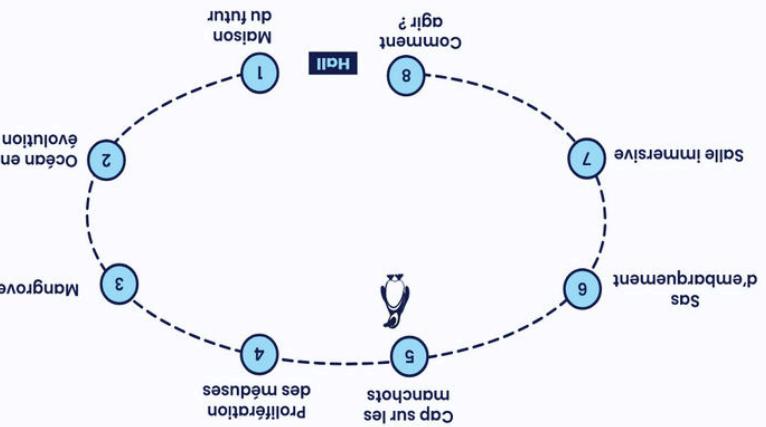
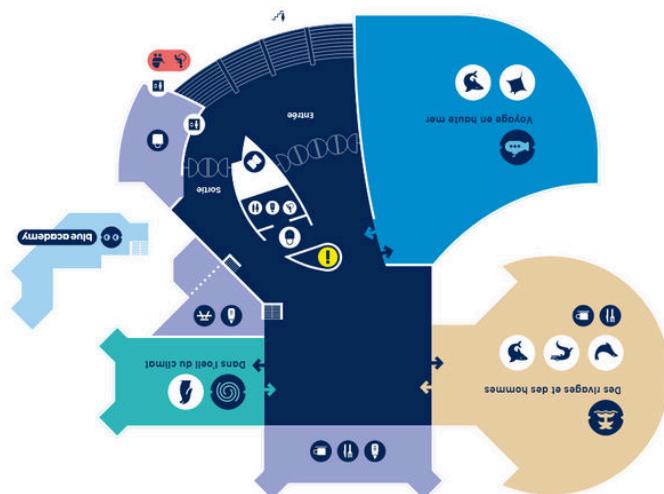


Nom - Prénom :





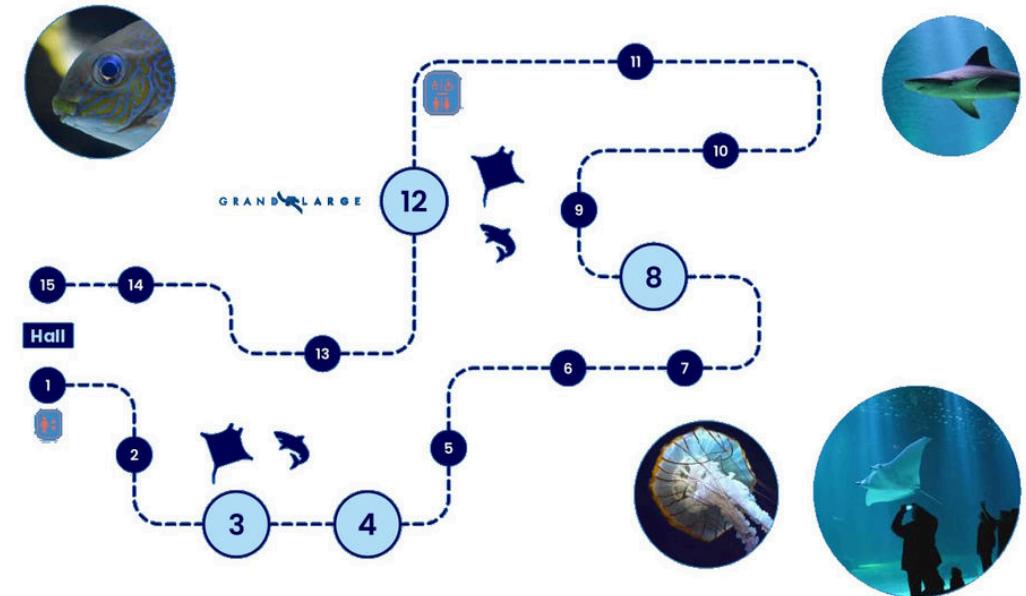
DANS L'OEIL DU CLIMAT



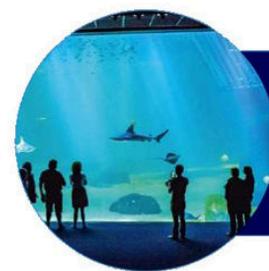
Plans

Exposition Voyage en Haute Mer

Les nombres en bleu font partie de l'itinéraire adapté. Passez les nombres bleus foncés rapidement.



- | | | |
|------------------------|----------------------------|-------------------------------------|
| 1 Océan puissant | 6 Voyageurs du grand large | 11 Des Abysses à la pleine eau |
| 2 Océan vivant | 7 Grande faille | 12 Grand spectacle de l'Océan |
| 3 Royaume des requins | 8 sous l'Océan | 13 Forum Haute Mer |
| 4 Plongée en Haute Mer | 9 grotte sous-marine | 14 Remontée à la surface |
| 5 Océan la nuit | 10 Destination Abysses | 15 Naissance et vie du grand bassin |



Dans le parcours « Voyage en Haute Mer », le plus important est de pouvoir s'attarder à la grande baie pour admirer le spectacle de l'Océan.

Cependant, pour y accéder il faut traverser toute l'exposition.

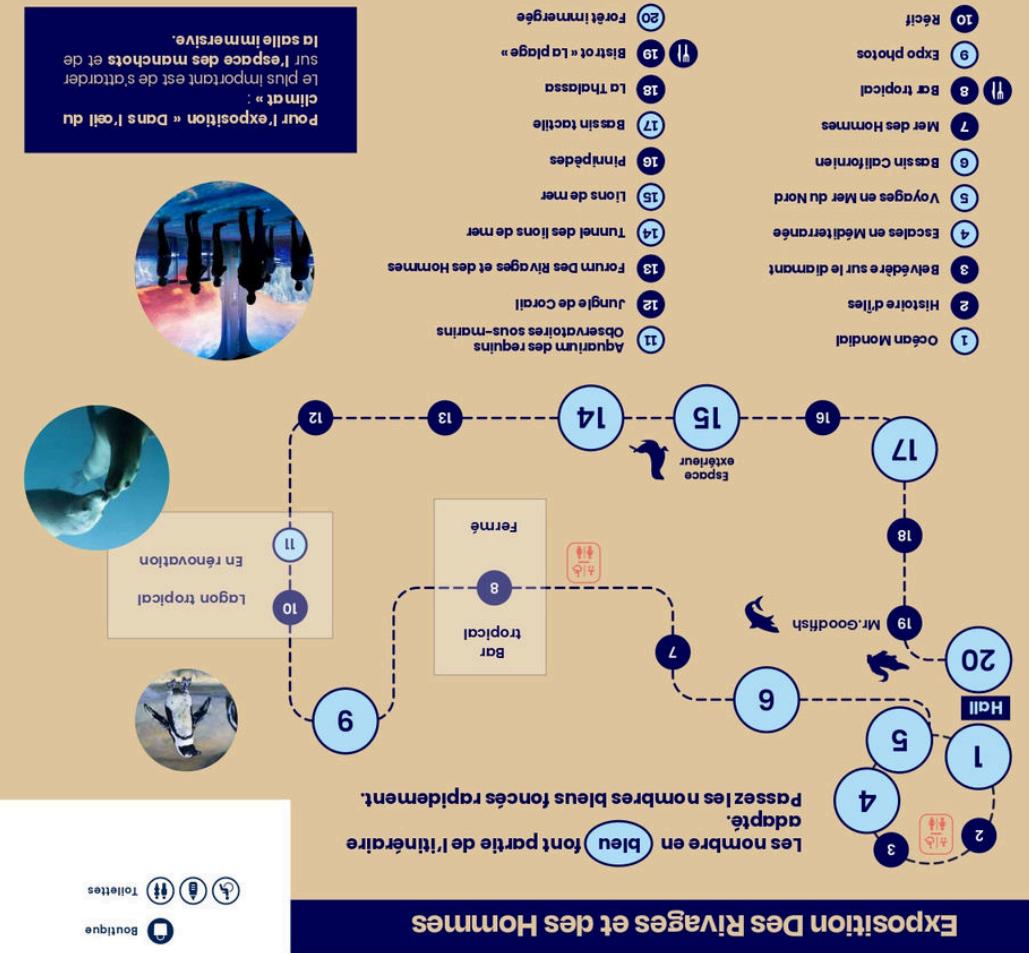
Vous pouvez aussi accéder directement à la grande baie en passant par les escaliers.

Gardiens des Océans
Partie "dans l'œil du climat"
Identifiez les menaces sur la vie marine présentées à Nausicaä :



Donner des actions mises en place ou à mettre en œuvre (locales et mondiales) :

Plan de Nausicaä adapté aux groupes





Adopte un animal aquatique

Mission : Choisir un animal et compléter ensuite sa fiche d'identité .

Dessin :

- Nom commun / nom scientifique
- Milieu de vie (température, profondeur...)
- Alimentation
- Particularités physiques ou comportementales

Le carnet du Zoologiste



Mission : Retrouver le nom de chaque espèce et collecter des informations sur elles pour mieux les connaître !

Nom de(s) l'espèce(s) (et nom scientifique si possible) :



Régime alimentaire :

Lieu de vie :

Nom de l'espèce (et nom scientifique si possible) :



Régime alimentaire :

Lieu de vie :

Nom de l'espèce (et nom scientifique si possible) :



Régime alimentaire :

Lieu de vie :

Nom de l'espèce (et nom scientifique si possible) :



Régime alimentaire :

Lieu de vie :